

## 2.4.2. Studia niestacjonarne 2 stopnia (wersja 22.05.2011)

(w systemie sobotnio-niedzielnym)

### I rok - semestr zimowy (1)

Symbol	Kurs	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Punkty
A110.w	Metody statystyczne	24 w. + 16 ćw.	Z	7,5
N402.w	Podstawy transmisji danych	24 w. + 16 ćw.	Z	7,5
C107.w	Analiza i modelowanie systemów informatycznych	18 w. + 18 ćw.	Z	7,5
C108.w	Programowanie rozproszone i równoległe	24 w. + 16 ćw.	Z	7,5
<b>Razem w 1 semestrze 156 godzin:</b>		<b>90 w. + 66 ćw.</b>		<b>30</b>

### I rok - semestr letni (2)

Symbol	Kurs	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Punkty
C110.w	Zaawansowana grafika komputerowa	24 w. + 16 ćw.	Z, E	7,5
C104.w	Zaawansowane techniki programowania obiektowego w C++	24 w. + 16 ćw.	Z, E	7,5
C106.w	Zespołowe warsztaty tworzenia gier wideo	24 ćw.	Z, E	7,5
N414.w	Bezpieczeństwo w sieciach	24 w. + 16 ćw.	Z, E	7,5
<b>Razem w 2 semestrze 156 godzin:</b>		<b>72 w. + 72 ćw.</b>		<b>30</b>

### II rok - semestr zimowy (3)

Symbol	Kurs	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Punkty
N413.w	Sieci mobilne (komórkowe, WLAN)	24 w. + 24 ćw.	Z	7,5
C111.w / N101	Język Java	24 w. + 24 ćw.	Z, E	7,5
C112.w	Zaawansowane techniki WWW	24 w. + 16 ćw.	Z	7,5
N406.w	Sieci telekomunikacyjne	24 w. + 24 ćw.	Z, E	7,5
<b>Razem w 3 semestrze 184 godzin:</b>		<b>96 w. + 88 ćw.</b>		<b>30</b>

### II rok - semestr letni (4)

Symbol	Kurs	Liczba godzin	Forma zaliczenia	Punkty
O103.1w	Prawo Internetu	12 w. + 12 ćw.	Z	6
C113.w	Seminarium specjalistyczne (Podstawy obróbki i wykorzystania w grach grafiki dwuwymiarowej)	36	Z	15
C114.w	Seminarium magisterskie	60 ćw.	Z	7
	Wykonanie i przedstawienie pozytywnie zaopiniowanej pracy magisterskiej			2
	Zdanie egzaminu magisterskiego		E	
<b>Razem w 4 semestrze 159 godzin:</b>		<b>12 w. + 108 ćw.</b>		<b>30</b>