

**plan studiów NA KIERUNKU STUDIÓW WYŻSZYCH:
INFORMATYKA, STUDIA II STOPNIA
profil praktyczny
specjalizacja: PRODUKCJA GIER WIDEO**

I ROK STUDIÓW:

I semestr:

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych*	O/F**	forma zaliczenia***	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Analiza i modelowanie systemów informatycznych	w+ćw	O	Z, E	30w+30ćw	6
2.	Zarządzanie projektami	w+ćw	O	Z	15w+15ćw	4
3.	Geometria 3D dla projektantów gier wideo	w+ćw	O	E	30w+30ćw	6
4.	Seminarium specjalistyczne I	sem	O	Z	30sem	2
5.	Programowanie grafiki I	w+lab	O	Z	15w+30lab	5
6.	Przedmiot do wyboru I	w+lab	F	E	30w+30lab	6
7.	Język angielski	ćw	O	Z	30ćw	2
8.	Szkolenie BHP	Inne	O	Z	4ćw	–

**Łączna liczba godzin: 319
Łączna liczba punktów ECTS: 31**

** wykład/ćwiczenia/laboratoria/konwersatorium/seminarium/inne

*** „O” – przedmiot obowiązkowy do zaliczenia danego semestru/roku studiów, „F” – przedmiot fakultatywny (do wyboru).

**** egzamin ustny/egzamin testowy/zaliczenie na ocenę/prezentacja rezultatów projektu

II semestr:

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych	O/F	forma zaliczenia	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Programowanie symulacji fizyki w rzeczywistym czasie	w+ćw	O	Z,E	30w+30ćw	6
2.	Programowanie gier w C++	sem+ćw	O	Z	30sem+30ćw	6
3.	Prezentowanie informacji i tworzenie dokumentacji	ćw	O	Z	30ćw	4
4.	Pracownia języków skryptowych w grach wideo	ćw	O	Z	30ćw	3
5.	Zespołowe warsztaty tworzenia gier wideo I	lab	O	Z	30lab	4
6.	Polskie i międzynarodowe prawo autorskie	ćw	O	Z	30ćw	3
7.	Seminarium specjalistyczne II	sem	O	Z	30sem	2
8.	Język angielski Egzamin na poziomie B2+	ćw	O	Z,E	30ćw	3

Łączna liczba godzin: 300
Łączna liczba punktów ECTS: 31

II ROK STUDIÓW:**III semestr:**

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych	O/F	forma zaliczenia	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Podstawy sztucznej inteligencji	w+ćw	O	Z, E	30w+30ćw	6
2.	Gry poważne	w	O	Z	30w	3
3.	Zespołowe warsztaty tworzenia gier wideo II	lab	O	Z	30lab	4
4.	Seminarium magisterskie I	sem	O	Z	30sem	2
5.	Przedmiot do wyboru 2	w+lab	F	Z	30w+30lab	6
6.	Przedmiot do wyboru 3	w+lab	F	Z	30w+30lab	6

Łączna liczba godzin: 270
Łączna liczba punktów ECTS: 27

IV semestr:

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych	O/F	forma zaliczenia	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Interakcja człowiek-komputer	w	O	Z, E	30w	3
2.	Seminarium magisterskie II	sem	O	Z	30sem	2
3.	Przedmiot kierunkowy w języku angielskim ¹	w+ćw	F	Z,E	30w+30ćw	6
4.	Przedmiot humanistyczny, ogólnouniwersytecki ²	w+ćw	F	Z,E	30w+30ćw	5
5.	Pracownia magisterska	–	F	Z ³	100lab	20
6.	Praca magisterska i egzamin magisterski	–	O	E	–	–

Łączna liczba godzin: 280
Łączna liczba punktów ECTS: 36

¹Może być realizowany w innym semestrze.

²Również może być realizowany w innym semestrze

³Zaliczenie wystawiane jest po złożeniu pozytywnie ocenionej pracy magisterskiej i zdaniu egzaminu magisterskiego.